



NOMAD

NOMAD

MANUAL OPERACIONAL 7

NOMAD

A 7 A SETA A SLIT

WARFARE PROTOCOL: EXPANSION

DOCUMENTO DESTINADO AOS OPERADORES SELECIONADOS
PARA A SÉTIMA EDIÇÃO DA OPERAÇÃO NOMAD.



Não é apenas a sétima edição. **É A SETE.** Uma operação construída sobre tudo aquilo que a Nomad desenvolveu ao longo das temporadas anteriores, mas com uma proposta diferente. Menos operadores, mais responsabilidade individual. Mais informação relevante. Mais consequências para cada decisão.

Em A SETE, trinta operadores serão divididos entre duas forças com objetivos próprios, estruturas independentes e acesso limitado às informações do cenário. Não haverá espaço para depender apenas de volume de fogo. Comunicação, reconhecimento, inteligência, logística, disciplina, comando e capacidade de adaptação serão fundamentais para o cumprimento das missões. O operador não estará no campo apenas para eliminar adversários. Estará ali para cumprir uma missão.

Bem-vindo à SETE.



A OPERAÇÃO

A composição reduzida das equipes é intencional. Cada operador ocupa uma posição relevante dentro da estrutura da força. Uma baixa, uma falha de comunicação, a perda de determinado equipamento ou uma decisão equivocada poderá afetar diretamente a capacidade operacional da equipe. Em A SETE, ninguém é apenas mais um operador.



COMPOSIÇÃO EQUIPES



RESPONSÁVEL POR INTERPRETAR
E REPASSAR A MISSÃO.



RESPONSÁVEIS PELO RESGATE
E ATENDIMENTO DOS FERIDOS.
COMPOSTO POR 02 OPERADORES.



MONTAGEM DO PMA E CHEGACEM
DOS RÁDIOS.



DEMAIS OPERADORES.



Cada operador terá direito a 5 reinserções durante toda a operação. Para retornar ao combate, sua equipe deverá possuir um Posto Médico Avançado, PMA, montado e operacional. Ao receber um HIT, o operador será considerado BAIXA e não poderá disparar, comunicar informações ou interferir no combate. Para ser reinserido, deverá chegar ao PMA, onde uma de suas reinserções será consumida.

Sem PMA ativo, não há retorno ao combate. O PMA poderá ser deslocado, protegido ou neutralizado conforme as regras da missão, tornando sua localização e defesa parte importante da estratégia da equipe. Após consumir as 5 reinserções, uma nova baixa resultará na eliminação definitiva da operação.

POSTO MÉDICO AVANÇADO – PMA



O PMA representa a capacidade médica e logística da força. Ele deverá ser montado fisicamente pela própria equipe, utilizando os materiais fornecidos ou determinados pela organização.

Somente após estar completamente estabelecido o PMA será considerado operacional.

PMA ATIVO = CAPACIDADE DE REINserÇÃO.

PMA INATIVO = NENHUMA BAIxa RETORNA AO COMBATE.



Cada equipe será responsável por montar, identificar e manter seu próprio PMA. Todo e qualquer material necessário para sua instalação será de responsabilidade da própria equipe, incluindo, no mínimo: estacas para demarcação e fixação da área; fita zebreada; bandeira ou identificação médica visível.

SEM PMA VISÍVEL E OPERACIONAL, NÃO HAVERÁ REINSERÇÃO DE OPERADORES.



TEMPO DE
ATENDIMENTO NO PMA

5 MIN

Tempo que o ferido deverá permanecer no PMA.



CONTROLE DAS
REINSEÇÕES

1 - 2 - 3 - 4 - 5

Cada passagem pelo PMA elimina uma marcação.



DESLOCAMENTO
DO PMA

0 INSEÇÕES

Enquanto em movimento, não haverá inserção de ferido. O PMA deverá estar montado para utilização.

RESPAWN

Não existe Respawn. Cada operador poderá ser reinserido no máximo cinco vezes durante toda a operação. Entretanto, nenhuma reinserção acontecerá automaticamente. Para devolver seus operadores ao combate, cada força deverá estabelecer e manter operacional um PMA. Sem PMA, não existe retorno. Proteger a capacidade médica da força será tão importante quanto proteger munição, inteligência ou território.









CADEIA DE COMANDO



Cada força possuirá uma cadeia de comando definida. Ordens deverão seguir essa estrutura sempre que a situação permitir. O comando deverá interpretar informações, estabelecer prioridades, distribuir recursos e determinar como cada elemento será empregado.

A organização não decidirá como uma equipe deverá executar sua missão. Ela apresentará o problema. A solução pertence aos operadores. Uma decisão ruim continuará sendo uma decisão válida. E poderá produzir consequências.

PRINCÍPIOS

MISSÃO

O OBJETIVO COLETIVO ESTÁ ACIMA DA AÇÃO INDIVIDUAL.

COMANDO

UMA FORÇA SEM COORDENAÇÃO PERDE CAPACIDADE OPERACIONAL.

COMUNICAÇÃO

INFORMAÇÃO QUE NÃO CHEGA AO DESTINO NÃO POSSUI VALOR.

INTELIGÊNCIA

COMPREENDER O AMBIENTE ANTES DE AGIR REDUZ ERROS.

DISCIPLINA

CONHECER A REGRA NÃO BASTA. É NECESSÁRIO CUMPRÍ-LA.

ADAPTAÇÃO

O CENÁRIO PODERÁ MUDAR. A MISSÃO CONTINUARÁ.

LOGÍSTICA

NENHUMA FORÇA OPERA INDEFINIDAMENTE SEM ADMINISTRAR SEUS RECURSOS.



REGRAS

O operador deverá chegar preparado para permanecer em campo, cumprir regras, trabalhar dentro de uma equipe e aceitar as consequências das decisões tomadas durante a operação. Equipamento ajuda. Experiência ajuda. Condicionamento ajuda. Mas nenhuma dessas coisas substitui comprometimento. Faça sua parte.

A REGRA MAIS IMPORTANTE

Existe uma regra que deve acompanhar todas as demais: **NÃO QUEBRE A EXPERIÊNCIA.** Não discuta durante o confronto. Não tente vencer uma regra. Não ignore um HIT. Não utilize informação que seu personagem ou sua equipe não poderiam possuir. Não interrompa a experiência de outro operador para provar que você está certo. Caso exista qualquer problema, procure a organização. A operação continuará.

MISSÕES E DEMAIS INFORMAÇÕES NO SITE

OPERACAONOMAD.COM.BR

LOCAL E DATA

29 DE MAIO DE 2026 | 14h - 19h

ANITA GARIBALDI - SC | 27°40'23.4"S 51°08'01.0"W



OPERAÇÃO NOMAD

WARFARE PROTOCOL: EXPANSION

